

Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Дворец детского (юношеского) творчества Красногвардейского района Санкт-Петербурга «На Ленской»

Методическое пособие по созданию квеста в программе «Actionbound» на примере создания квеста «По следам пионеров»



## Содержание

Введение	
Регистрация	
Новый квест	7
Задания	9
Настройки	
Результаты	
Заключение	
Список литературы	

### Введение

Квесты стали популярной формой проведения досуга детей и взрослых. Само английское слово «quest» можно трактовать как «поиск» или даже «приключение». Квест – это приключенческая игра, в которой необходимо решать задачи для продвижения по сюжету. Как правило, есть некая цель, дойти до которой можно только последовательно разгадывая загадки. Каждая загадка – это ключ к следующей точке и следующей задаче. Задачи могут быть творческими, самыми разными: активными, интеллектуальными. Они подбираются таким образом, чтобы быть оригинальными, интересными, соответствующими ситуации и не требующими специальных знаний или умений игроков. Квесты могут проводиться практически в любой обстановке.

Данное пособие будет полезно педагогам-организаторам, методистам, педагогам дополнительного образования.

В пособии описана программа «Actionbound», её особенности, плюсы и минусы. Также будет показано, как пошагово создать квест в данной программе.

Программа «Actionbound» - это приложение от создателей из Германии, работает на платформах Андроид и IOS.

После установки на смартфоне или планшете, вы можете играть, выбрав любой квест, какой сможете найти в приложении, либо сами создать свой квест. Создатели установили лимит в 5 бесплатных квестов.

Чтобы игроки могли играть в приложении, желательно, чтобы было хорошее соединение с мобильным интернетом или Wi-Fi. Впрочем, это необязательно, если квест не потребует GPS навигации.

Авторам удалось сделать достаточно простое и понятное приложение для создателей квестов. Туда можно добавлять различные варианты викторин, шарад, головоломок, закачивать картинки, музыку, видео. Все ограничивается только вашей фантазией и выдумкой.

3

Более того, не обязательно квест делать для улицы. Можно сделать домашний квест, и тогда все приключения будут происходить в помещении. Там есть возможность играть с помощью цифровых QR кодов, наклеенных в помещении. Очень удобно для детских коллективов.

Это приложение поддерживает разные языки. Но нет клавиш перевода на русский язык. Хотя, если вы знаете английский, то проблем не будет. Разумеется, если будете создавать задания, используя русский язык, то он будет на русском языке.

Конечно, у этого приложения есть недостатки.

- Невозможно изменить оформление в квестах: цвета фона, размер и шрифт текста и т.д.
- 2. Нет возможности использования "дополненной реальности".
- 3. Не изменяется радиус действия точки назначения. Там установлен радиус 20 метров.
- 4. Нет поддержки 3D объектов.
- 5. Ну и русский язык, как упоминалось (эту проблему можно решить, если работать через Google Chrome).

Также есть и плюсы.

- 1. Приложение бесплатное.
- Есть возможность редактировать квест, даже после публикации. И не только сами задания, но и другие характеристики, например, название или количество участников.
- 3. Проходить квест можно группой.
- 4. Логичное и простое меню.
- В приложении можно отслеживать, как проходят квест игроки, и их результат.

# Регистрация

Теперь переходим к пошаговому созданию квеста.



Вводим любой 1. в поисковой (Яндекс, системе Google Actionbound, дp.) И переходим ссылке, ПО И попадаем на главную страницу. (Рисунок 1.)

**2.** Далее нам нужно зарегистрироваться. Нажимаем на клавишу «*Not logged in*» в правом верхнем углу. Выбираем «*Log in*» (*Рисунок 2.*).



Log in here
Email address
2
Please enter your email.
Password
Please provide a password.
Log in
Create account
Рисунок 3.

3. Появляется окно, как на Рисунке 3. Так как Я уже зарегистрированный пользователь, то ввожу только email и пароль. Чтобы создать аккаунт на этом сайте, нужно нажать на кнопку в самом низу «Create account», заполнить форму и действовать по инструкции при регистрации.

**4.** После регистрации вы попадаете на страницу (*Рисунок* 4.), где вы можете создавать свои *Bound* (квесты). Так как я уже использовала данное приложение, после входа в систему приложения, на первой страницы я вижу уже созданный ранее квесты и поле для создания нового.



# Новый квест

Когда вы нажимаете на «*New Bound*», открываеться новое окно (*Рисунок 5*.), где нужно заполнить графы.

#### Title – название. <u>По следам пионеров</u>

**URL** – адрес. Здесь вы можете сами написать адрес для удобного поиска вашего квеста, например название вашего квеста только на английском: <u>posledampionerov</u>.

**Play mode** – игровой режим, где вы выбираете количество игроков. Singleplayer – одиночная игра, multiplayer – для нескольких игроков

Seuence of stages – последовательность этапов: fixed – фиксированный, flexible – гибкий. Этот пункт означает, что вы можете выбирать, будет ли квест последовательным то есть без решения одной задачи к другой перейти нельзя, или же участникам нужно просто собрать все подсказки, чтобы ответить на главный вопрос.

Create new Bound Specify the basic characteristics of your bound. You can make changes later					
Title					
URL 👔					
https://actionbound.com/bound/					
Play mode 👔		Sequence of stages 👔			
Singleplayer Bound	Multiplayer Bound	Fixed	Flexible		
Рисунок 5		~	Create Bound X Cancel		

После заполнения окна на Рисунке 5., вы переходите на страницу, где у вам представлена основная информация о квесте. (*Рисунок 6*.)

Сайт сам создаёт QR-код для вашего квеста, его вы видите справа. Под QRкодом есть кнопки, которые позволяют вам поделиться ссылкой на ваш квест в социальных сетях (Twiter, Facebook) и отправить по электронной почте. Слева находятся кнопки для создания заданий и их редактирования. Кнопка редактирования заданий квеста имеет изображение пера и название «*Content*». Для редактирования основной информации квеста, например названия, нужно выбрать кнопку с изображением гаечного ключа и названием «*Settings*». Чтобы посмотреть результаты и статистику квеста, нужно выбрать кномпу с изображением диаграммы и названием «*Results*».



Чтобы начать создавать задания для вашего квеста, нужно нажать на кнопку с изображением пера. Далее видим изображение плюсика (*Рисунок 7.*). Нажимаем на него и с правой стороны перед нами появляется панель (*Рисунок 7.1.*) с вариантами форм заданий.



# Задания

# Рассмотрим подробнее каждую форму.

Перевод	Скриншот	Описание
<b>Stage</b> – точка на карте	Stage   Stages to structure sections within your Bound. Stages only appear to Bound players when 'flexible order of stages' is selected in settings.   The   e.g. Start   Cordinate ()   Random mode   Bradomize elements	Форма удобна в тех квестах, которые проходят не в помещении, а, например, в городе. Очень удобно, когда вы хотите добавить интриги или проверить ориентирование на местности. Вам нужно написать название в первой графе. Во второй графе нужно поставить точку на карте (отметить координаты). Можно сделать так, что эта точка появится в произвольный момент « <i>Random mode</i> ». Эта функция подходит для тех квестов, где нужно собрать все подсказки, и из них получится решение квеста.
<b>Informatio</b> n – информация	Information Informatio Information Information Information Information Information In	Место, где вы можете поместить свою информацию. Обратите внимание, информация может быть не только в виде текста, но ещё и в виде фотографии, видео материала, аудио материала и ссылки на источник. Также можно сделать выбрать шрифт: курсив или жирный. В самом окне вы увидите только символ (*) в начале и конце выбранного вами текста, для выделения, но как только вы сохраните «Add» текст примет нужный вид.

<b>Quiz</b> – вопрос	Quiz       Let the participants find the right answer in order to earn points and/ or get ahead.         Quiz       Answer       Settings       Time in the right answer	limit		Самый распространенный формат задания для квеста – вопрос. «Actionbound» позволяет создать несколько типов вопросов.
	Question () B I A C C	8	Solution input	Первая графа « <i>Quiz</i> » – пишите сам вопрос, можете прикрепить фотографию, аудио, видео или ссылку.
	Up to what number shalt thou count before thou throw the holy Grenade of Antioch?	≣	Multiple choice	Внизу вы видите « <i>Points</i> »– это балы за правильный ответ, число вы можете регулировать, по умолчанию
	Points	~	Estimate number	стоит 100. Перейдём во вкладку «Answer» – ответ. Вы увидите графу, которая называется «Mode» – вид, нажимаете
	► Add	, Ŧi	Sort list	и видите список. Выбираете форму и заполняете соответствующие
	ввести, правильны ответ – нужно выбрать правильный из – дать приблизительный ответ – поставить по порядку.	прe	– нужно дложенных	графы. Переходя во вкладку <i>«Setting»</i> мы можем настроить количество попыток (в первой графе), сколько балов будет сниматься за неправильный ответ (вторая графа), по умолчанию стоит 10. И добавить подсказку в графе <i>«Hint»</i> . Обратите внимание на верхний переключатель. Если он выключен, то вашим игрокам не обязательно отвечать правильно на вопрос, чтобы продолжить квест. Нижний переключатель – если его активировать, то после первой неправильной попытки, правильны ответ будет показан игрокам. Последняя вкладка <i>«Time limit»</i> позволяет нам поставить временное ограничение на выполнение задания. По умолчанию оно отключено.

<b>Mission</b> – задача	Mission Assign the participants a creative, solvable task for which there is no right or wrong answer.   Mission briefing   I <th>Это тоже вопрос, ответ на который не предполагает правильный или не правильный вариант. Форму ответа вы выбираете сами в нижней графе, это может быть текст, фотография, видео, аудио или ничего.</th>	Это тоже вопрос, ответ на который не предполагает правильный или не правильный вариант. Форму ответа вы выбираете сами в нижней графе, это может быть текст, фотография, видео, аудио или ничего.
Find spot – найти точку	Find spot Players must go to a specific GPS coordinate in order to earn points and/or move on to the next step.          Mission       Coordinate       Settings         B       I       I       I         Points       100       I       I       I         Image: State Sta	Данное задание предполагает, что участники вашего квеста будут начинать квест с заданной вами геоточки, придут к ней в середине квеста или закончат ею. Вы можете использовать данную форму задания нужное количество раз. Важно заметить, что данная форма задания требует подключения GPS и хорошее подключение к сотовой связи. На первой вкладке « <i>Mission»</i> - задание, вы представляете информацию для ваших игроков в удобной вам форме (текст, фото, видео и др.) и установливаете количество балов, которое будет начисляться за правильный ответ. На второй вкладке « <i>Coordinate»</i> нужно ввести координаты места. Третья вкладка « <i>Settings»</i> позволяет сделать выбор, как будет показываться дорога к месту: стрелочкой в правильном направлении или показывать направление на карте. Также есть переключатель, который дает возможность сделать задание «непроходимым» то есть, пока игроки не дойдут до отмеченной точки, они не смогут приступить к следующему заданию.

Scan code – сканировать код.	Scan code Allow the participants to scan a code Mission B I I I I I I Search for the code hidden behind the first tree of Search for the code hidden behind the first tree of Points I 100	to gain points and/or move on to the next ste Code	p. Settings	На первой вкладке « <i>Mission</i> » - задание, вы можете написать сопроводительный текст, фото, видео, аудио материал, ссылки и установить количество балов, которое будет начисляться за правильный ответ. На второй вкладке « <i>Code</i> » программа может сама сгенерировать QR-код или добавить уже имеющийся у вас. Третья вкладка « <i>Settings</i> » представляет собой переключатель, которые дает возможность сделать задание «непроходимым» то есть, пока игроки не отсканируют код, они не смогут приступить к следующему заданию.
<b>Survey</b> – опрос	Survey Create a survey for your Bound player Survey Question B I P P O Which of these ice creams do you like best?	5.	Answers	Вкладка «Survey» предназначена для вашего вопроса\задания в текстовой форме, а также фото, видео, аудио и ссылки. Во вкладке «Answer» вы вводите ответы на ваш вопрос. Важно отметить, что в этом виде задания нет правильного или неправильного ответа, данная форма предназначена для сбора данных, и формирования их в виде процентной диаграммы.

<b>Tournamen</b> <b>t</b> – турнир	<b>C</b> Allow members of the team to play against one another at random.	Разрешить игрокам команды играть друг против друга в случайном порядке.
	Instructions     Award Ceremony       B     I     Image: Second secon	В первой вкладке «Instructions» описывается задание. Во вкладке «Award Ceremony» прописываете, что получит победитель данного «турнира» и проигравший.
	Add X Cancel	

#### После создания задания оно будет выглядеть как на рисунке



Обратите внимание на левый верхний угол. Там содержится информация о задании, в данном случает это «информация». Такая информация содержится у каждого задания. Что же мы можем делать после того, как создали задание? Посмотрите в правый верхний угол. Очень важно: это редактировать (значок карандашика), также копировать, перемещать выше или ниже (вперед или назад на одно задание), и удалять.

Кнопка с изображением плюса позволяет нам создать новое задание в любой момент квеста и если вы приняли решение изменить последовательность заданий, то вы можете легко сделать это, используя кнопки в правом верхнем углу задания.

14

# Настройки

Теперь перейдём к настройкам. Нажимаем кнопку с изображением гаечного ключа и подписью «Settings».

В настройках вы видите два столбца. Сейчас рассмотрим левую сторону

Название	Перевод		
Bound profile	Профиль	Описание	
Bound image	Изображение	Фотография на обложку квеста	
Description	Описание	Краткое описание квеста	
Website link	Ссылка на сайт	Можете вставить ссылку на ваш сайт	
Category	Категория	Категории для поиска квеста	
Tags	Теги	Теги, чтобы найти похожие теги	
Start	Начальная точка	Место начала квеста	
Destination	Пункт назначения	Место окончания квеста	
Bound length	Длина (км)	Какое будет расстояние	
Bound duration	Длительность (мин)	Сколько времени займёт	

### Правая сторона.

Название	Перевод	
Bound characteristics	Характеристика	Описание
Play mode	Игровой режим	Можно отредактировать режим квеста: одиночный или групповой
Visibility	Видимость	Публичный или личный
Public results	Публичные результаты	Результаты доступны всем или только вам
Switches	Выключатели	Включить или не включать режим перемешивания заданий.
Sequence of sta ges	Последовательность этапов	Вы можете выбирать, будет ли квест последовательным то, есть, без решения одной задачи к другой перейти нельзя, или же участником нужно просто собрать все подсказки, чтобы ответить на главный вопрос.
Selection of stages	Выбор этапов	Функция включается, если вы выбираете «гибкий» квест. Вы можете создать свой лист или отсканировать код.
Specific stages	Конкретные этапы	Если выбрано «into», первый этап будет воспроизведен до того, как игрок сможет выбрать этапы. Если выбрано «outro», последний этап будет воспроизводиться по окончанию квеста.

Maps	Карты	В этом разделе можете выбрать стиль карты (с названием улиц, как
		из Google картах, нарисованная акварелью и др.)
Track	Трек	Можете вставить аудио
		сопровождение квеста
Preload Data	Предварительная	Можно загрузить карту заранее,
	загрузка данных	чтобы использовать её без
		подключения к интернету.
Danger zone	Зона опасности	Тут вы можете сделать копию своего
_		квеста, переименовать его и
		удалить.

# Результаты

### В разделе находится информация о прохождении квеста.

Перевод		Regular	Test run
Готовые границы	Einished Bounds	2	0
· ·	Finished Bounds	5	0
Участники	Participants	3	0
Последний раз играл	Last time played	Apr 7, 2020	
	Average duration	4 minutes 46 seconds	0 second
Средняя	Average score	800	0
Средний счет			
отреть рейтинг квеста. То	есть оценка у	частников.	
	. ,		
Перевод	▼ Rating		
Общий рейтинг	Rating: 1		
Веселье	★★★☆☆ Overall r	ating	
	אאא שש Fun אאאאים Fun Variety		
Разнообразие	★★★★☆ Places o ★★★☆☆ Difficulty	f interest V	
Достопримечательност	<b>★★★★★</b> Informa	tive	
И	Finished Bounds		
трудность			
Информативность	♥ Quizzes		
 ь активность (кто дошё	ал до конца)	в прохождении	квеста на
иод за те месяцев и те дн	еи.		-
	Previous 12 days		
	1		
11,20,19 10,20,19 02,20,19 02,20,19 05,20,19 05,20,19 04,20,19 05,20,20 05,20,20 05,20,20 05,20,20 05,20,20 05,20,20 05,20	07.04.2020 06.04.2020 05.04.2020 04.04.2020	<sup>-3.</sup> 04.2020 02.04.2020 01.04.2020 31.03.2020 30.03.2020	<sup>-3,03,2020</sup> <sup>28,03,2020</sup> <sup>27,03,2020</sup> <sup>26,03,2020</sup>
	Перевод Готовые границы Участники Последний раз играл Средняя продолжительность Средний счет отреть рейтинг квеста. То Перевод Общий рейтинг Веселье Разнообразие Достопримечательност и Трудность Информативность ь активность (кто дошё нод за 12 месяцев и 12 дн	Перевод       Finished Bounds         Готовые границы       Finished Bounds         Участники       Participants         Последний раз играл       Average duration         Средняя       Average duration         продолжительность       Average score         Средняя       werage score         Общий рейтинг       Rating         Веселье       Rating: 1         Разнообразие       Rating: 1         Достопримечательность       Warley         Информативность       Verial formation         ь активность (кто дошёл до конца)       Quizzes         Рevious 12 days       Previous 12 days	Перевод       Regular         Готовые границы       Participants       3         Участники       Participants       3         Последний раз играл       Apr7,200         Средняя продолжительность Средний счет       Apr7,200         Отреть рейтинг квеста. То есть оценка участников.         Перевод       • Rating         Общий рейтинг       Rating: 1         Веселье       • Rating         Разнообразие       • Informative         Информативность       • Ulficulty         информативность       • Quizzes         в активность (кто дошёл до конца) в прохождении мод за 12 месяцев и 12 дней.



В последнем столбц собрать всю	e <i>«Detalis»</i> мо информацию	онжо		Points		
прохождении квеста	участником.					
Нажав на стрелоч	чку, вы мо	жете		90	Details	Ŧ
выбрать несколько	действий «г	esult				
<i>page</i> »- страница резу						
«пие оп вой веб-странице квеста.	рауе»- скрыт	ьна		800	Details	•
«remove from this	<i>list</i> »- убрать	из	- C	a .		
списка.			(	🔊 Result p	age	
Нажав на саму кно	опку «Detalis»,	, вы	<	🔊 Hide on F	Bound's web i	page
переидете на новую с	праницу.					
			:	× Remove	from this list	
L Players			\star R	ating		
Ксения				Overall rating	ፚፚፚፚፚ	
👌 Time played				Fun	ፚፚፚፚፚ	
4.77 Minutes				Variety	ፚፚፚፚፚ	
🖷 Points			P	laces of interest	☆☆☆☆☆	
800				Difficulty	☆☆☆☆☆	
🛱 Started				Informative	☆☆☆☆☆	
March 6, 2020 8:49 AM			-			
			2.4 D	ublich veculte		
<ul> <li>Version</li> </ul>			G Pi N	ublish results o		
Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b			G Pi N	ublish results o		
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано</li> </ul>	имя участник	а, его	время	ublish results о I Прохож,	дения кв	еста, очки за
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, но ответы, но</li></ul>	имя участник начало старта,	а, его версия	время вашего	ublish results о прохож, о квеста.	дения кво Также рей	еста, очки за ітинг, в данном
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль</li> </ul>	имя участник начало старта, не указал сп таты или нет	ка, его версия вои в	время вашего печтале	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец	дения кво Также рей цё можно	еста, очки за тинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете</li> </ul>	имя участник начало старта, не указал с ьтаты или нет. в весь ваш квес	ка, его версия вои в ст и отв	время вашего печтале еты игр	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец	дения кво Также рей цё можно	еста, очки за ітинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете Element</li> </ul>	имя участник начало старта, не указал с ататы или нет. в весь ваш квес	ка, его версия вои в	время вашего печтале еты игр <sub>Result</sub>	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец оков.	дения кво Также рей цё можно	еста, очки за тинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете Element</li> <li>Mission</li> </ul>	имя участник начало старта, не указал с ататы или нет. в весь ваш квес	ка, его версия вои в ст и отв	Время вашего печтале еты игр Result	ublish results о оквеста. оков. оков.	дения кво Также рей цё можно	еста, очки за тинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете Element</li> <li>Mission Дорогие друзья! чтобы начать наш квест,</li> </ul>	имя участник начало старта, не указал с ьтаты или нет. весь ваш квес	(а, его версия вои в <u>Ст и отв</u> бъединение	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. о квеста. ения. Ец оков.	дения кво Также рей цё можно	еста, очки за пинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете</li> <li>Ещё ниже вы увидете</li> <li>Element</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, не указал с отаты или нет. весь ваш квес	са, его версия вои в ст и отв бъединение	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. оквеста. ения. Ец оков.	дения кво Также рей цё можно	еста, очки за ітинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал С Бтаты или нет. В Весь ваш квес просим Вас написать ваше об Магсh 6, 2020 8:49:48 АМ	(а, его версия вои в СТ и отв бъединение о́ 24 seconds	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. о квеста. ения. Ец оков.	дения кве Также рей цё можно	еста, очки за пинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете Еlement</li> <li>Mission Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК начало старта, не указал С ататы или нет. весь ваш квес просим Вас написать ваше об Магсh 6, 2020 8:49:48 AM	<ul> <li>Ка, его версия</li> <li>ВОИ в</li> <li>СТ И ОТВ</li> <li>бъединение</li> <li>О 24 seconds</li> <li>ы) были у</li> </ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. о и прохож, о и прохож, и	дения кво Также рей цё можно	еста, очки за пинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете</li> <li>Ещё ниже вы увидете</li> <li>Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал С ататы или нет. Весь ваш квес просим Вас написать ваше об Магсh 6, 2020 8:49:48 АМ	<ul> <li>ка, его версия</li> <li>вои в</li> <li>ст и отв</li> <li>бъединение</li> <li>о́ 24 seconds</li> <li>ы) были у</li> </ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. о квеста. ения. Ец оков. ицкая Ксения 20	дения кво Также рей цё можно	еста, очки за тинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал С Бтаты или нет. Весь ваш квес весь ваш квес Магсh 6, 2020 8:49:48 AM	<ul> <li>(а, его версия вои в</li> <li>Ст и отв</li> <li>бъединение</li> <li>24 seconds</li> <li>ы) были у</li> <li>-12 second</li> </ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. о квеста. ения. Ец оков.	дения кве Также рей цё можно	еста, очки за пинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете</li> <li>Ещё ниже вы увидете</li> <li>Еlement</li> <li>Мission Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал Ср отаты или нет. Весь ваш квес весь ваш квес Магсh 6, 2020 8:49:48 АМ	<ul> <li>Ка, его версия</li> <li>ВОИ В</li> <li>СТ И ОТВ</li> <li>бъединение</li> <li>Са 24 seconds</li> <li>ы) были у</li> <li>-12 second</li> </ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец оков. ицкая Ксения 20	дения кве Также рей цё можно * 100 р	еста, очки за ітинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете</li> <li>Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> <li>Information</li> <li>Молодец! Действительно это были красн треугольный? А всё потому, что три конца</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал Си ататы или нет. Весь ваш квес магсh 6, 2020 8:49:48 AM Магch 6, 2020 8:49:48 AM Магch 6, 2020 8:50:35 AM	<ul> <li>ка, его версия</li> <li>вои в</li> <li>ст и отв</li> <li>бъединение</li> <li>да зесонда</li> <li>ы) были у</li> <li>далстук</li> <li>рушимую</li> </ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. о квеста. ения. Ец оков.	дения кве Также рей цё можно * 100 р	еста, очки за пинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> <li>Information</li> <li>Молодец! Действительно это были красн треугольный? А всё потому, что три конца связь трёх поколений: коммунистов, коми завязывался, а скреплялся специальным</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал Ср отаты или нет. Весь ваш квес весь ваш квес Магсh 6, 2020 8:49:48 AM Магch 6, 2020 8:50:35 AM Магch 6, 2020 8:50:35 AM	<ul> <li>Ка, его версия вои в</li> <li>Ст и отв</li> <li>Ст и отв</li></ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец оков.	дения кво Также рей цё можно * 100 р	еста, очки за ітинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете</li> <li>Ещё ниже вы увидете</li> <li>Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> <li>Information</li> <li>Молодец! Действительно это были красн треугольный? А всё потому, что три конца связь трёх поколений: коммунистов, коми завязывался, а скреплялся специальным пионерская символика – костёр на фоне «Всегда готов!». Почему галстук именно к</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал СП БТАТЫ ИЛИ НЕТ. В ВЕСЬ ВАШ КВЕС Магсь 6, 2020 8:49:48 АМ Магсь 6, 2020 8:49:48 АМ Магсь 6, 2020 8:50:35 АМ Магсь 6, 2020 8:50:35 АМ	<ul> <li>Ка, его версия</li> <li>ВОИ В</li> <li>СТ И ОТВ</li> <li>бъединение</li> <li>24 seconds</li> <li>ы) были у</li> <li>с -12 second</li> <li>талстук</li> <li>талстук не зображена надписью Советского</li> </ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец оков. ицкая Ксения 20	дения кво Также рей цё можно * 100 р	еста, очки за пинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> <li>Information</li> <li>Молодец! Действительно это были красн треугольный? А всё потому, что три конца связь трёх поколений: коммунистов, коми завязывался, а скреплялся специальным пионерская символика – костёр на фоне «Всегда готов!». Почему галстук именно к Союза Надеюсь, дорогой друг, ты был вни пионеров!</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал СГ Бтаты или нет. Весь ваш квес весь ваш квес Магсh 6, 2020 8:49:48 АМ Магch 6, 2020 8:49:48 АМ Магch 6, 2020 8:50:35 АМ Магch 6, 2020 8:50:35 АМ	<ul> <li>Са, его версия вои в</li> <li>Ст и отв</li> <li>Ст и отв</li></ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец оков. ицкая Ксения 20	дения кве Также рей цё можно * 100 р	еста, очки за пинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете</li> <li>Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> <li>Information</li> <li>Молодец! Действительно это были красн треугольный? А всё потому, что три конца: связь трёх поколений: коммунистов, коми завязывался, а скреплялся специальным пионерская символика – костёр на фоне «Всегда готов!». Почему галстук именно к Союза Надеюсь, дорогой друг, ты был вни пионеров!</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал Си отаты ИЛИ Нет. Весь ваш квес весь ваш квес Магсh 6, 2020 8:49:48 AM Магch 6, 2020 8:49:48 AM Магch 6, 2020 8:50:35 AM Магch 6, 2020 8:50:35 AM	<ul> <li>Ка, его версия вои в</li> <li>СТ И ОТВ</li> <li>Ст и отв</li></ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец оков. ицкая Ксения 20	дения кве Также рей цё можно * 100 р	еста, очки за ітинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете</li> <li>Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Vitak, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> <li>Information</li> <li>Молодец! Действительно это были красн треугольный? А всё потому, что три конца связь трёх поколений: коммунистов, ком завязывался, а скреплялся специальным пионерская символика – костёр на фоне «Всегда готов!». Почему галстук именно к Союза Надеюсь, дорогой друг, ты был вни пионеров!</li> <li>Quiz</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал СП БТаты ИЛИ НЕТ. В ВЕСЬ ВАШ КВЕС Магсh 6, 2020 8:49:48 АМ Маrch 6, 2020 8:49:48 АМ Маrch 6, 2020 8:50:35 АМ Маrch 6, 2020 8:50:35 АМ	<ul> <li>Ка, его версия вои в</li> <li>Ст и отв</li> <li>Ст и отв</li> <li>бъединение</li> <li>24 seconds</li> <li>ы) были у</li> <li>с -12 second</li> <li>талстук рушимую ина галстук не зображена надписью Советского о следам</li> <li>1 second</li> </ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец ооков. ицкая Ксения 20	дения кве Также рей цё можно • 100 р	еста, очки за пинг, в данном о посмотреть
<ul> <li>Version 5e61fba8c19159890c7a1b0b</li> <li>Где будет указано правильные ответы, н случае участник н опубликованы резуль Ещё ниже вы увидете</li> <li>Еlement</li> <li>Mission</li> <li>Дорогие друзья! чтобы начать наш квест, фамилию имя и возраст. Спасибо! Удачи!</li> <li>Quiz</li> <li>Итак, первый вопрос. Какие атрибуты (от пионеров?</li> <li>Information</li> <li>Молодец! Действительно это были красн треугольный? А всё потому, что три конца: связь трёх поколений: коммунистов, коми завязывался, а скреплялся специальным пионерская символика – костёр на фоне «Всегда готов!». Почему галстук именно к Союза Надеюсь, дорогой друг, ты был вни пионеров!</li> <li>Quiz</li> <li>Почему Пионеры так назывались?</li> </ul>	ИМЯ УЧАСТНИК Начало старта, Не указал Си Бататы ИЛИ Нет. Весь ваш квес Магсь 6, 2020 8:49:48 АМ Магсь 6, 2020 8:49:48 АМ Магсь 6, 2020 8:50:35 АМ Магсь 6, 2020 8:50:35 АМ	<ul> <li>Ка, его версия вои в</li> <li>СТ И ОТВ</li> <li>Ст и отв</li></ul>	Время вашего печтале еты игр Result Сказка,Сави Красный гал	ublish results о прохож, о квеста. ения. Ец ооков. ицкая Ксения 20 лстук и значок	дения кве Также рей цё можно * 100 р	еста, очки за пинг, в данном о посмотреть

В левом стобце «*Elemets*»-элементы, вы видите все ваши задания и их форму (информация, вопрос, миссия и др.), когда было выполнено и временые границы. Справа в стобце «*Result*» видны ответы, как правильные (обозначены зелёным) и неправильные (красные) и количество балов\очков.

Таким образом, вы можете посмотреть результаты отдельных участников, выяснить, что представляет для них сложность, и вдобавок получите результаты по каждому заданию.

## Заключение

В заключении хочется ещё раз отметить актуальность использования квестов, как учебную и досуговую деятельность. Его возможности позволяют создавать интересный и интерактивный процесс, как обучения, так и отдыха, используя при этом минимальное количество времени и ресурсов.

Помимо личного создания квестов, вы можете использовать уже имеющиеся в общем доступе квесты.