

Слайд 1 титульный слайд

Здравствуйте, мы представляем практику - Воспитательные игры-наполки.

И представим мы ее через 6 ключевых идей как 6 граней игрового кубика.

Слайд 2 Что такое наполки?

Наполка - это настольная игра, действие которой перенесено на пол, а содержание определяется педагогической задачей.

Наполки, сохраняя правила и узнаваемый алгоритм настольных игр, позволяют укрупнить игру, сделать ее более зрелищной (благодаря дополнительному реквизиту), а самих участников более активными игроками, делая их не просто членами, но героями игры, поскольку игроки сами могут выполнять роль фигур или фишек.

Слайд 3 Что есть в конструкторе «Игромастер»?

В течение двух лет команда Дворца «На Ленской» придумывала, организовывала и проводила воспитательные игры-наполки по различной тематике. В результате для своей практики мы создали конструктор воспитательных игр-наполков, который содержит:

- Сборник сценариев воспитательных игр-наполков
- Комплект карточек с игровыми заданиями
- Реквизит для проведения игр

Слайд 4 На какие темы и для кого наполки?

В сборнике вы найдете 12 сценариев по одному игровому полю. Примеры других вариантов игровых полей и сценариев к ним. Методические рекомендации по проведению игр.

Сценарии составлены по четырем темам:

- Язык и культура речи
- Патриотизм
- Культура поведения
- Экология

Каждая игра поднимает определенную проблему и актуализирует пути ее решения. При этом содержание игровых заданий и игровая легенда, конечно, различаются для детей разных возрастов. Мы выделили начальную, среднюю и старшую школы.

Слайд 5 Как играть?

Ведущий делит детей на команды, затем идет по сценарию: рассказывает легенду игры, погружая детей в тему. Ставит игровую задачу, рассказывает о правилах игры.

Команды кидают кубик и по очереди делают ход на игровом поле, попадая на определенные цвета, в зависимости от цвета выполняют определенные задания. И получают за это выигрышные карточки. Также на поле есть специальные зоны, например, пропусти ход, пройди по стрелочке, отдай свою карточку другой команде.

Игра заканчивается, когда одна из команд первой дошла до финиша, или когда закончились все выигрышные карточки.

Каждая команда включена в процесс игры и думает над ответом даже не в свой ход. Ведь у нее есть возможность зарабатывать карточки «плюсики», которые можно обменять на выигрышные карточки.

Слайд 6 Как наполки воспитывают?

Мы провели в этом году более 40 игр и уверены, что наши наполки воспитывают. Мы внимательно подобрали содержание всех вопросов и заданий, а в игре возможны 5 различных вариантов игровых решений. Мы также специально добавили к заданиям воспитательные ситуации или ситуации морального выбора, где детям надо поразмышлять над поступками сверстников или доказать свою точку зрения. Воспитательному эффекту способствуют рефлексивные вопросы между ходами (например, Чему учит нас это задание?) или вопросы заключительной рефлексии (например, что лично Вы можете сделать уже завтра для уменьшения загрязнения нашей планеты?)

Слайд 7 Как получить конструктор?

Сегодня наполки вышли за стены нашего учреждения и проводятся в других образовательных организациях. Получить полный комплект для игры можно, обратившись к нам по телефону на слайде. Или собрав свою игру с помощью конструктора, так как все материалы от сценариев до карточек и макета игрового поля выложены у нас на сайте.