



АДМИНИСТРАЦИЯ
КРАСНОГВАРДЕЙСКОГО РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА



ГБУ ДО ДДЮТ «НА ЛЕНСКОЙ» РЕСУРСНЫЙ ЦЕНТР ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

Тихова Мария Александровна
заместитель директора ГБУ ДО ДДЮТ «На Ленской»



ЦЕННОСТНЫЙ КОМПАС ПЕДАГОГА: ОТ СТРАТЕГИИ К ПРАКТИКЕ ВОСПИТАНИЯ

МЕТОДИЧЕСКИЙ КОНСТРУКТОР ПРОЕКТИРОВАНИЯ
ИГР-НАПОЛОК ДЛЯ ФОРМИРОВАНИЯ ТРАДИЦИОННЫХ
РОССИЙСКИХ ДУХОВНО-НРАВСТВЕННЫХ ЦЕННОСТЕЙ
РЕБЕНКА.

ПРАКТИКА НАПРАВЛЕНА НА РЕШЕНИЕ ЗАДАЧИ

«Реализация потенциала каждого человека, развитие его талантов, воспитание патриотичной и социально ответственной личности» - Указ Президента Российской Федерации от 07.05.2024 № 309 «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года и на перспективу до 2036 года»



КАК РАБОТАЮТ ИГРЫ-НАПОЛКИ?

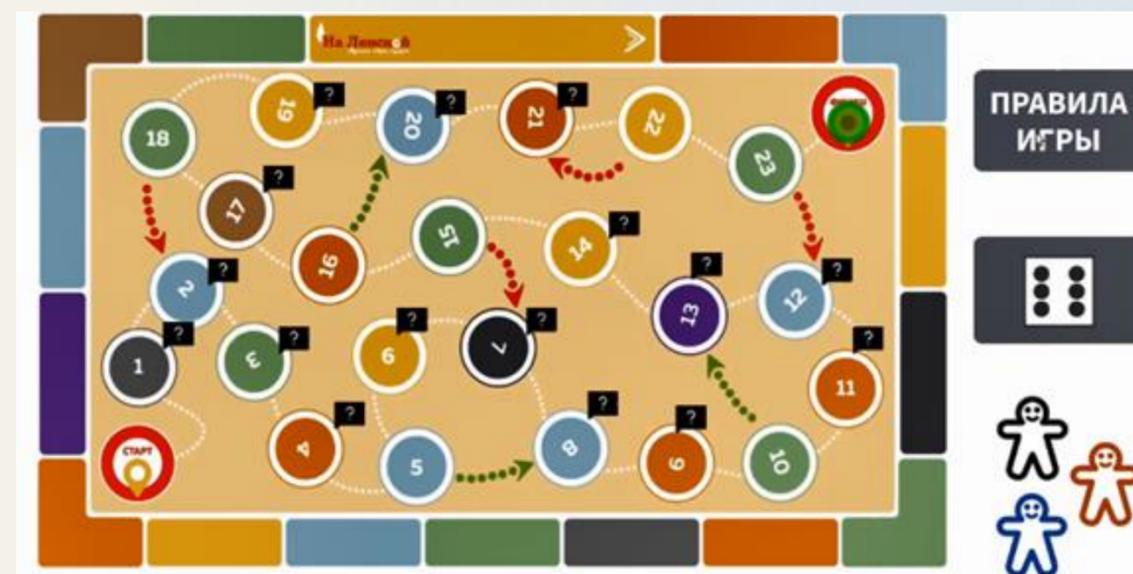
ИГРОВАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

+ СМЫСЛОВОЕ СОДЕРЖАНИЕ

ВОСПИТАТЕЛЬНЫЙ ЭФФЕКТ



СОСТАВ КОНСТРУКТОРА:



НОВИЗНА



Сочетание игровых технологий и глубоких смыслов.



Проектирование игр на основе диагностики ценностных приоритетов.



Возможность конструирования педагогами «своей» игры.



ЭФФЕКТИВНОСТЬ ВНЕДРЕНИЯ В ЦИФРАХ

ДЕТИ:

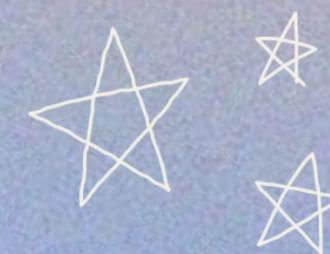
- +30% - выход на активные формы деятельности
- +22% - демонстрация форм воспитанного поведения

РОДИТЕЛИ:

- +15% - возросла активность родителей
- +21% - число обращений по вопросам воспитания

ПЕДАГОГИ:

- +19% - доверительные отношения с детьми и родителями
- +20% - профессиональное мастерство



КАК РАБОТАТЬ С КОНСТРУКТОРОМ?

-  Обратиться во Дворец «На Ленской».
-  Познакомиться с содержанием конструктора.
-  Получить консультацию по механизму реализации игры.
-  Взять реквизит для пробных игр.
-  Провести игру со своими детьми.
-  Включить разработанные и авторские игры-наполки в образовательный процесс.



ПОДРОБНОСТИ



15 МАЯ



11:00



ул. Ленская, д.2, корп. 2

м. Ладожская, автобусы: 24, 30;
троллейбусы: 1, 22; трамваи: 8, 59, 63, 64

Семина Ирина Александровна

директор ГБУ ДО ДДЮТ «На Ленской»

т. 246-04-61, e-mail: na-lenskoj@obr.gov.spb.ru

РЕГИСТРАЦИЯ НА МЕРОПРИЯТИЕ:

